

LE OPPORTUNITÀ DI BUSINESS TRA STARTUP & GRANDI AZIENDE IN CAMPO IOT

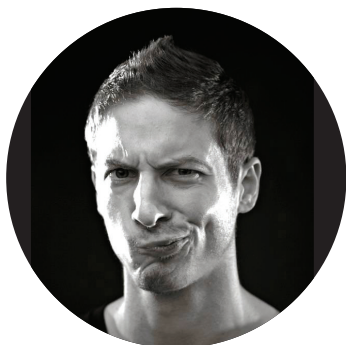
Relatori: Marco Da Rin Bianco e Marco Antonelli

Giovedì, 9 Novembre, 2017 - dalle 15:00

FP1640985001
#Sharing3FVG

Ideo Creative Network

Marco Da Rin Bianco



Direttore creativo e interactive designer, è cofondatore di IDEO Srl, azienda basata su un modello innovativo che si fonda su un network di collaborazione di creativi e professionisti in ambito della comunicazione e marketing digitale. Attivo nel mondo associazionistico da oltre una decina di anni, è formatore nell'ambito dell'imprenditoria e start-up giovanili.

Marco Antonelli



Cofondatore di IDEO Srl, è sviluppatore web e project manager. Negli ultimi anni si è occupato della prototipazione di progetti IoT.

Le startup, in Italia, stanno crescendo anno dopo anno.

Marzo 2015 » **5.439**

Giugno 2016 » **5.943**



+9,27%

3 settori delle startup: servizi, industria e commercio

Che sono tante l'abbiamo capito, ma di cosa si occupano le startup? I dati ci indicano anche questo. La maggior parte, esattamente il 71,3%, produce servizi per le imprese.

In particolare:



30%
software e
consulenza
informatica

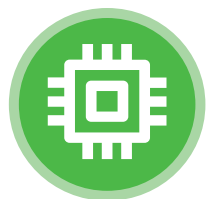


14,8%
ricerca e
sviluppo



8,2%
servizi
d'informazione

Anche nel settore industriale le startup non mancano: sono il 18,9%. Nel dettaglio:



3,7%
computer
elettronica
ottica

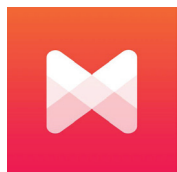


3,4%
macchinari



2,1%
apparecchi
elettrici

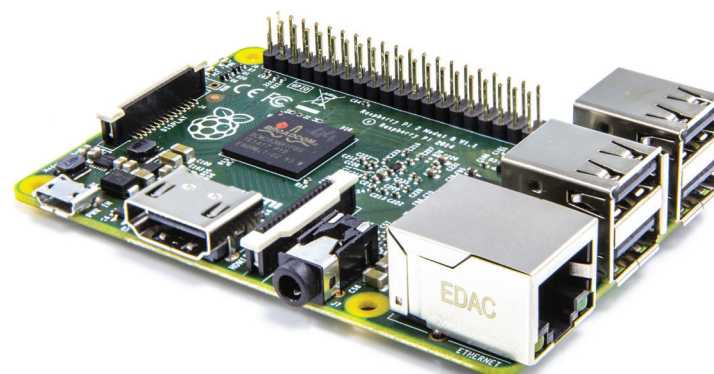
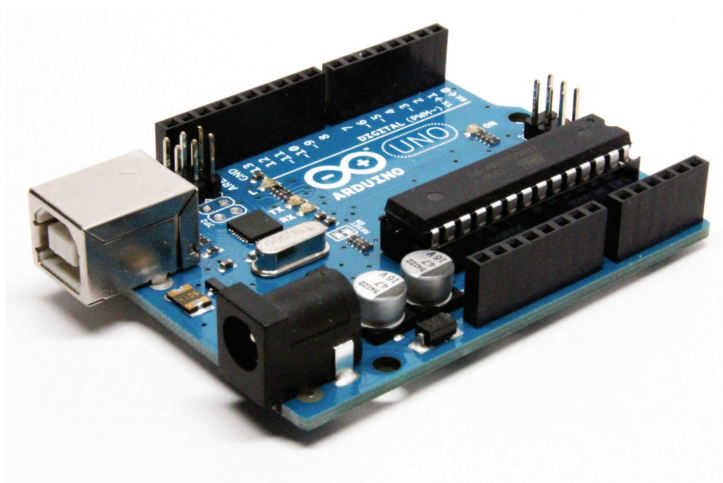
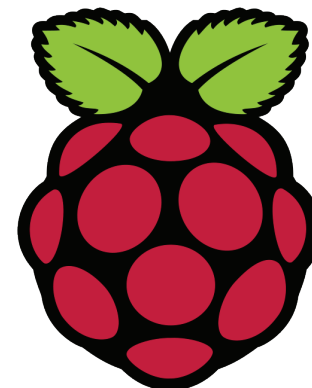
In Italia / menzionate da Forbes



Internazionali



Hardware libero (open hardware) si riferisce ad hardware elettronici e di computer che sono stati progettati con la stessa politica del software libero ed open source (**FOSS**).



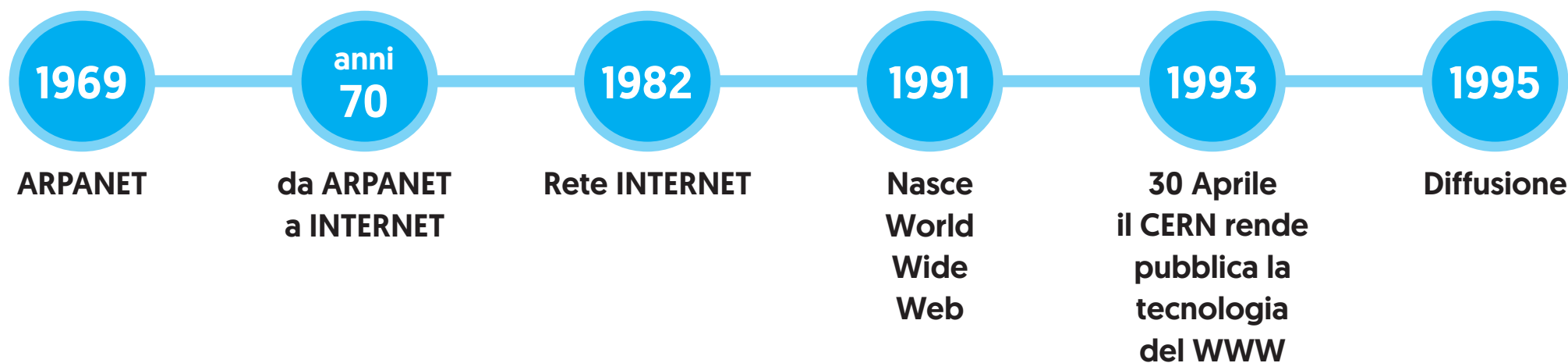
IoT / Internet of Things

L'obiettivo dell'internet delle cose è far sì che il mondo elettronico tracci una mappa di quello reale, dando un'identità elettronica alle cose e ai luoghi dell'ambiente fisico.

I campi di applicabilità sono molteplici:

Applicazioni industriali - logistica e all'infomobilità
efficienza energetica - assistenza remota - tutela ambientale.

**Nel 2017 l'Università degli Studi di Udine, prima in Italia,
crea un corso di laurea triennale ad hoc in
“Internet of things, big data and web”.**



Internet oggi

Internet, Web, World Wide Web, WWW sono oggi trattati come sinonimi.

Ad ogni modo, internet e web rimangono specificatamente due cose diverse: seppur con qualche semplificazione, si può dire che “internet” è l’hardware cioè la struttura, il web è il software cioè il contenuto.

Evoluzione

L’evoluzione futura della rete va verso la sempre maggiore diffusione di contenuti multimediali come ad esempio i contenuti audio-video.

L’evoluzione della Rete può essere considerata l’estensione della connettività agli oggetti taggati del mondo reale dando vita alla cosiddetta Internet delle cose.

Skynet sei tu?

**Come possiamo definire
una rete di computer?**



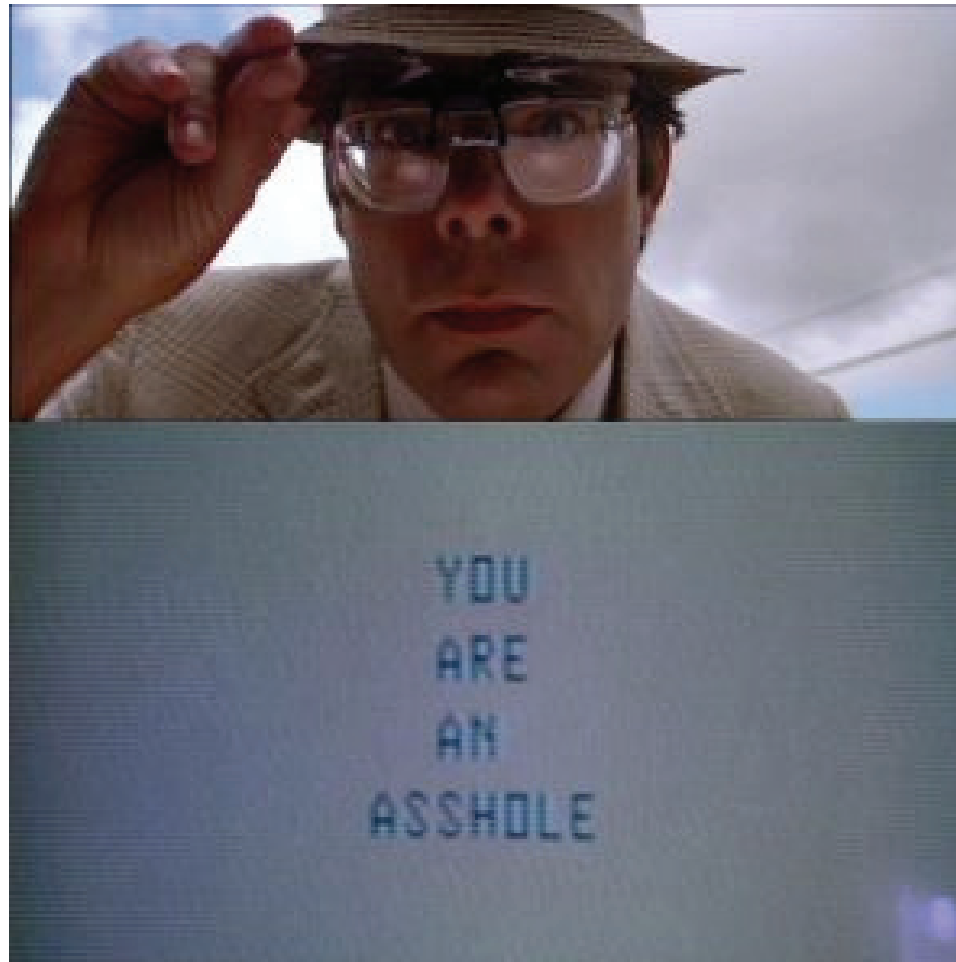
Blade Runner



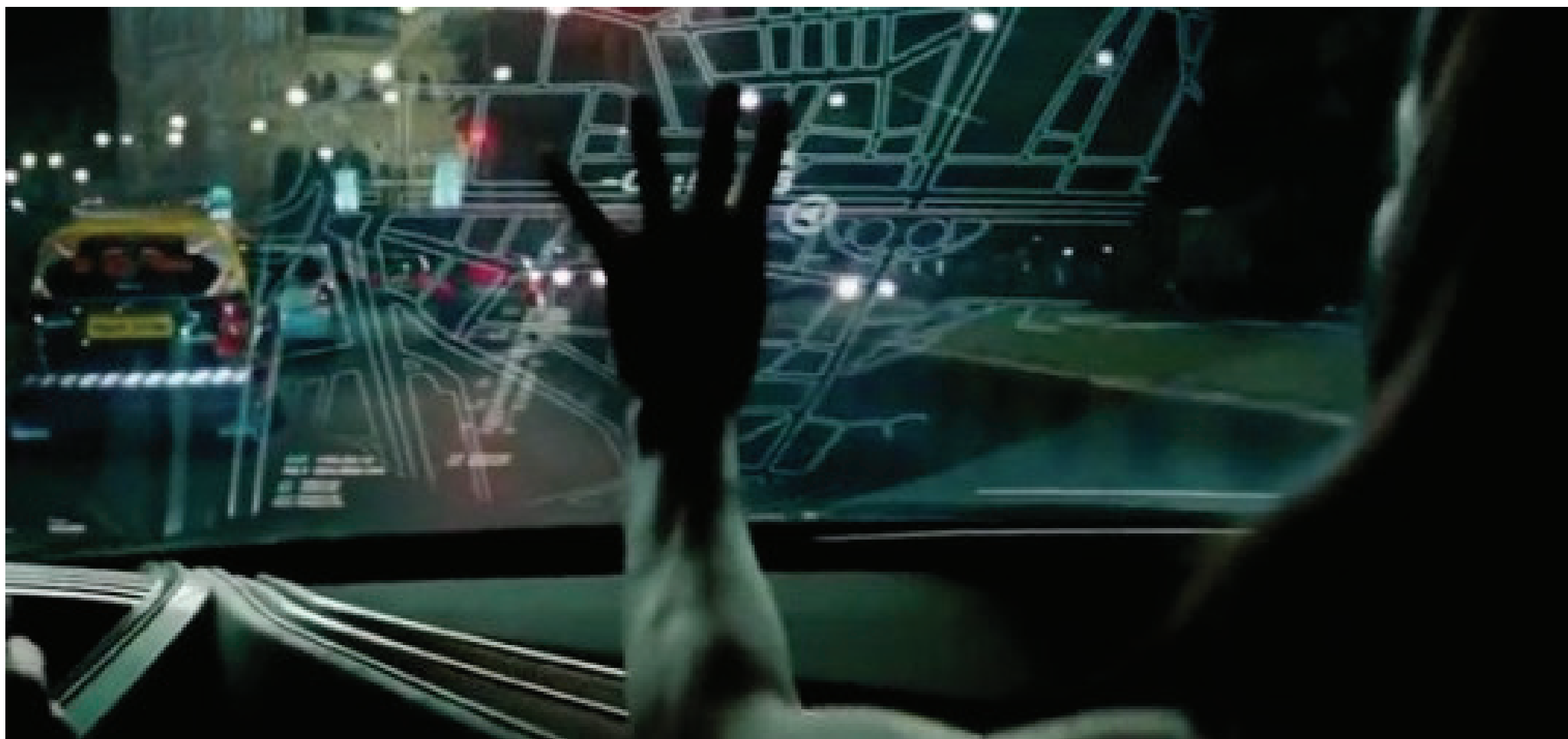
Skynet



Il robot V.I.C.I.



Il bancomat si ribella contro un cliente.



Concept di una BMW i8 usato in Mission Impossible



Nel film Kingsman il taxi può essere guidato a distanza tramite un tablet

M2M

Con M2M, acronimo di Machine-to-machine, in generale ci si riferisce a tecnologie ed applicazioni di telemetria e telematica che utilizzano le reti wireless.

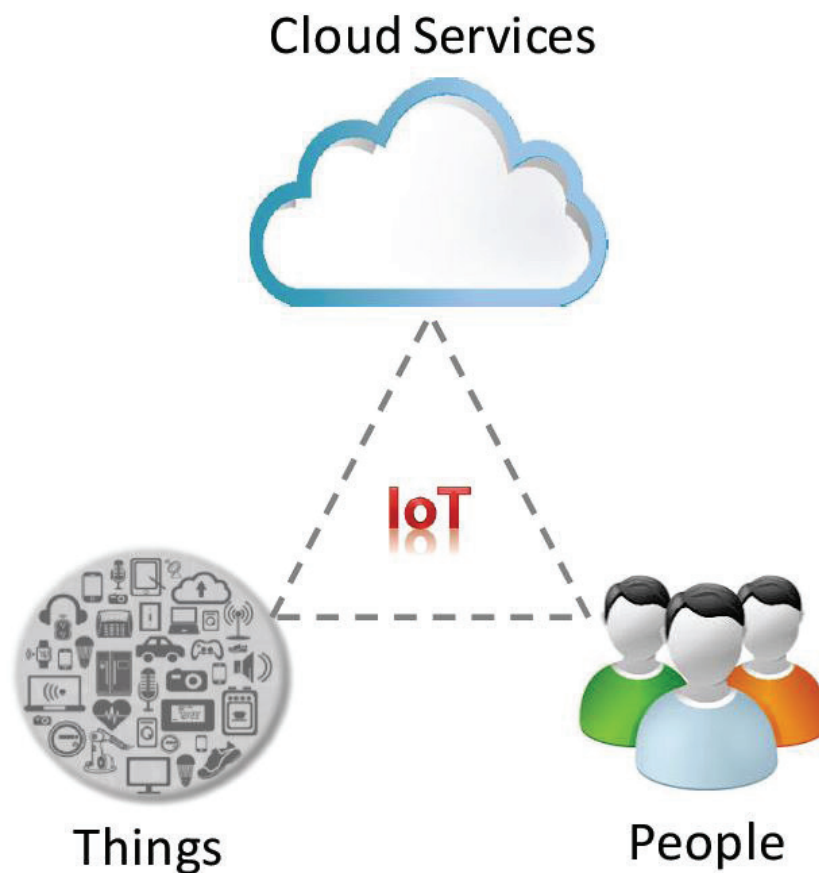
Internet of Things $\neq$ M2M

Spesso e volentieri si considera **M2M come subset di IoT**

M2M riguarda specificatamente le comunicazioni tra macchine, non necessariamente connesse a internet, basandosi tradizionalmente su una connettività di tipo cellulare tramite SIM card e su moduli hardware embedded, mentre IoT è “**network-agnostic**”.

Semplificando al massimo:

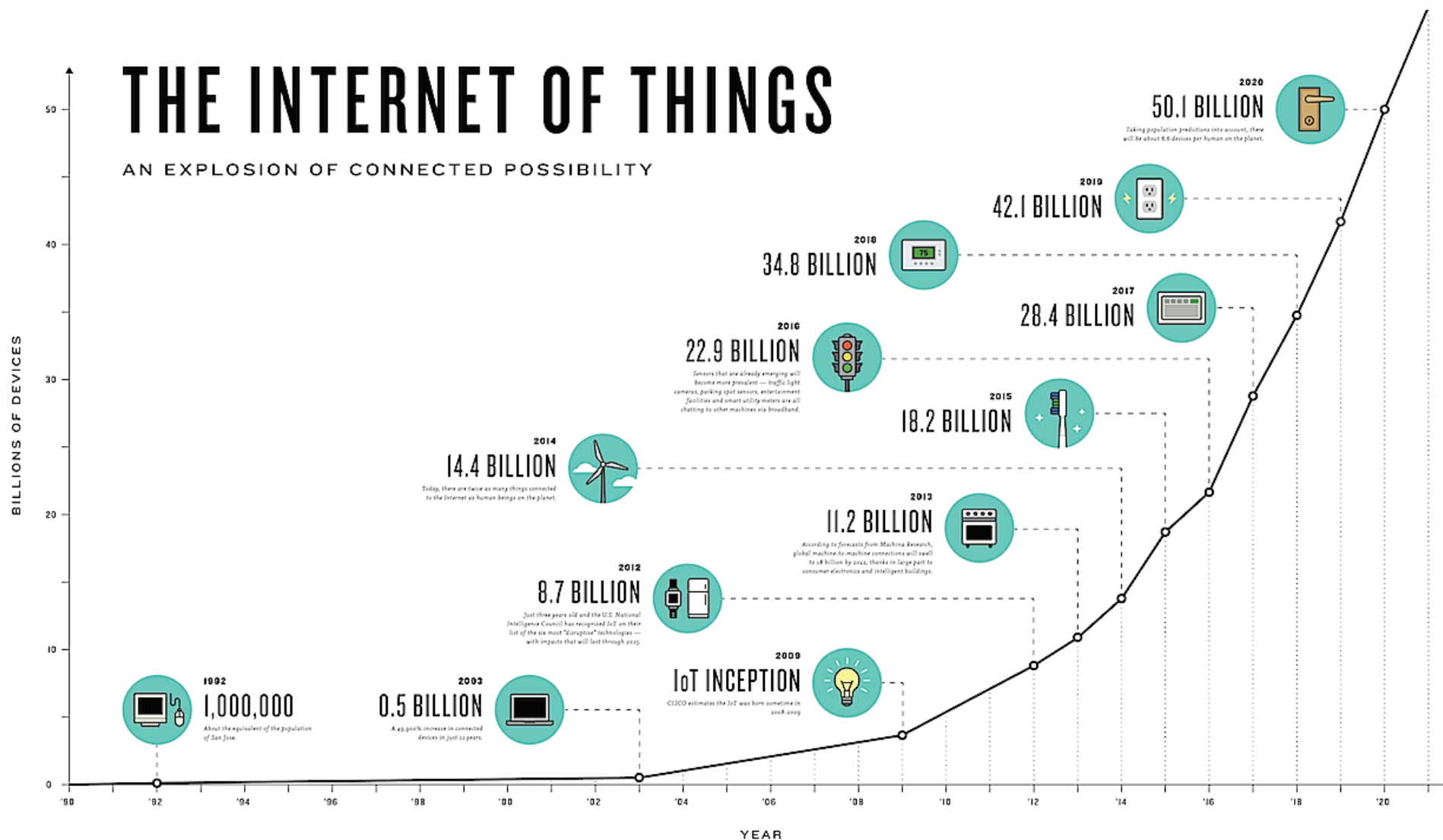
$$\text{IoT} = \text{M2M} + \text{Internet}$$

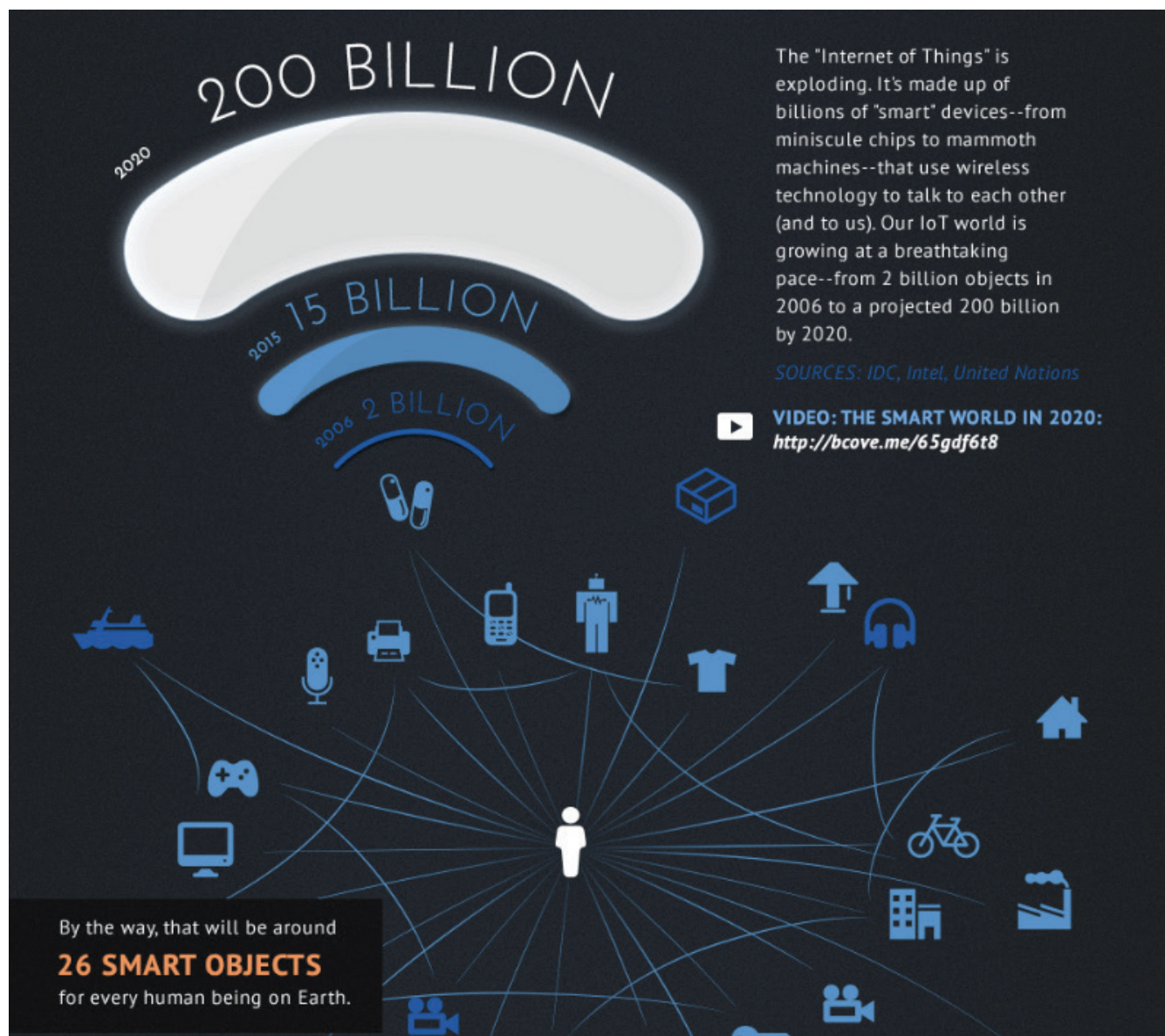


Si potrebbe anche definire **IoT** come una **connettività M2M via Cloud** con il coinvolgimento di protocolli internet.

THE INTERNET OF THINGS

AN EXPLOSION OF CONNECTED POSSIBILITY







COS'È

Un progetto che punta ad aggiornare il parco macchine esistente, adattandolo alle esigenze del futuro e che vuole proporre soluzioni intelligenti con l'obiettivo di ridurre gli sprechi.

COME

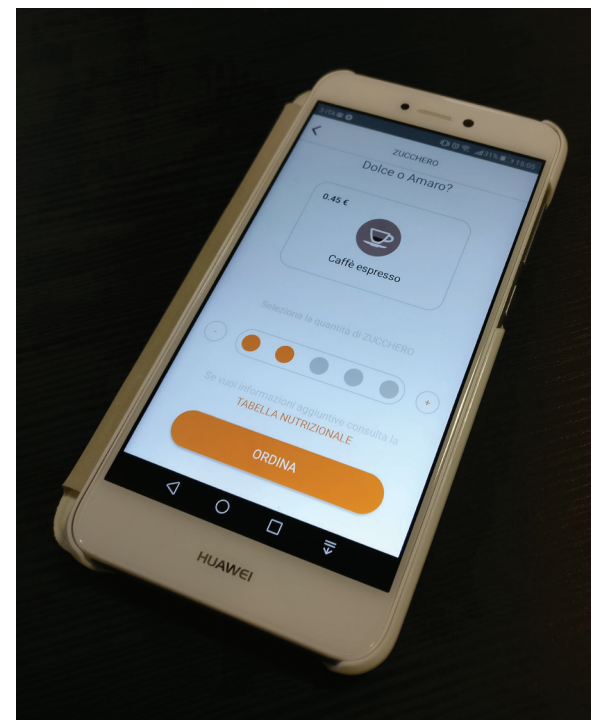
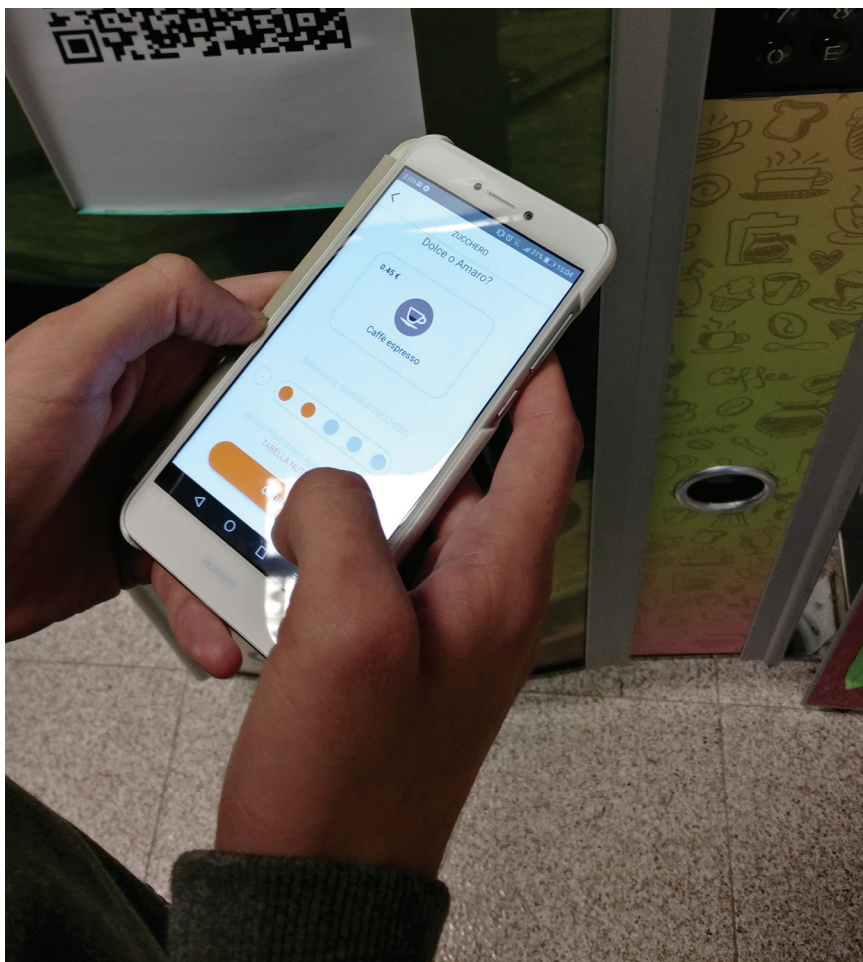
Riutilizzando i sistemi esistenti e intervenendo sui protocolli di comunicazione già adottati dal mondo delle vending machine creando un sistema IoT universale.

CHI

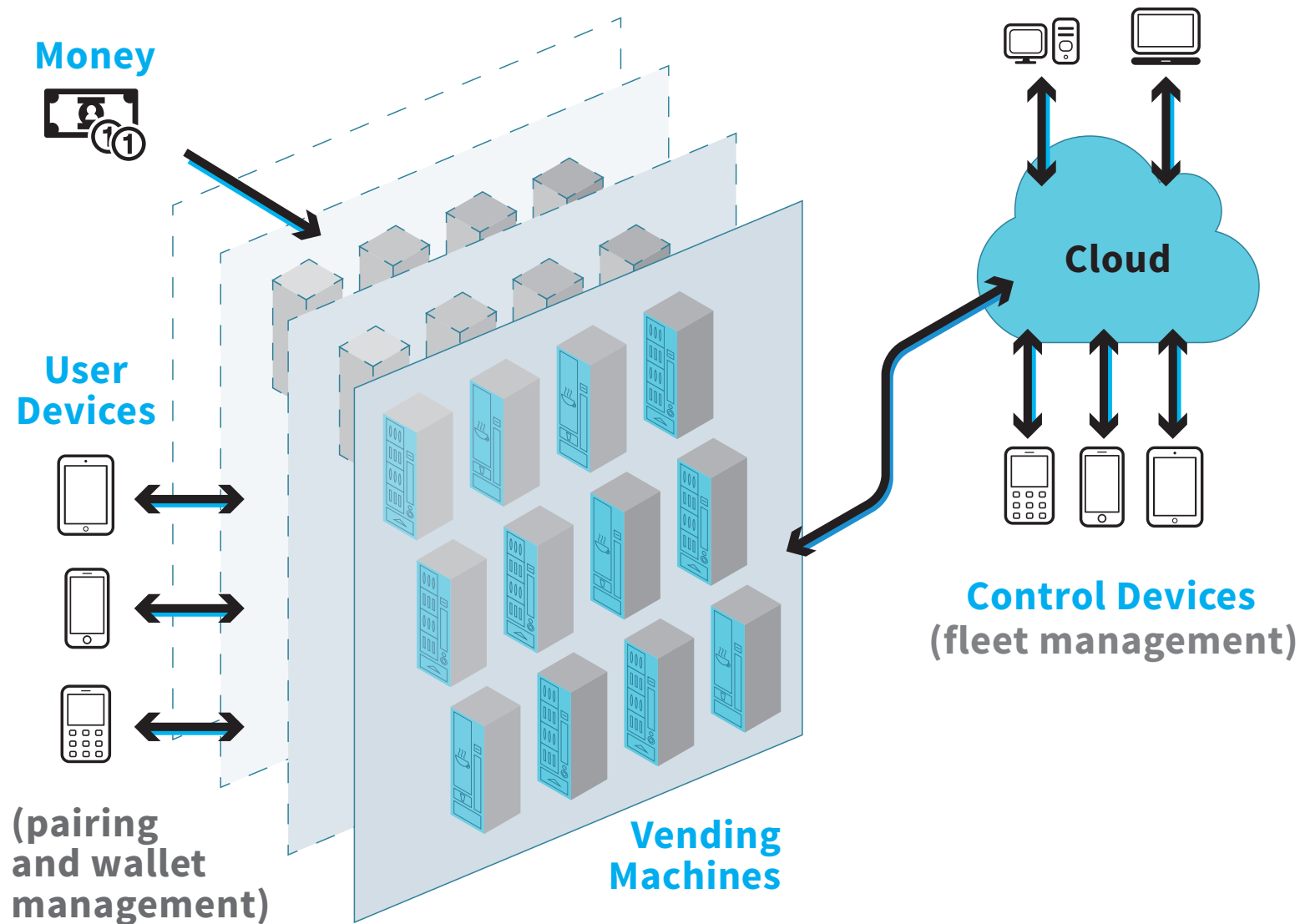
Sviluppato da Ideo Creative Network nell'ambito del progetto TechFVG, da un'idea condivisa con CDA e con il supporto di Eurotech.

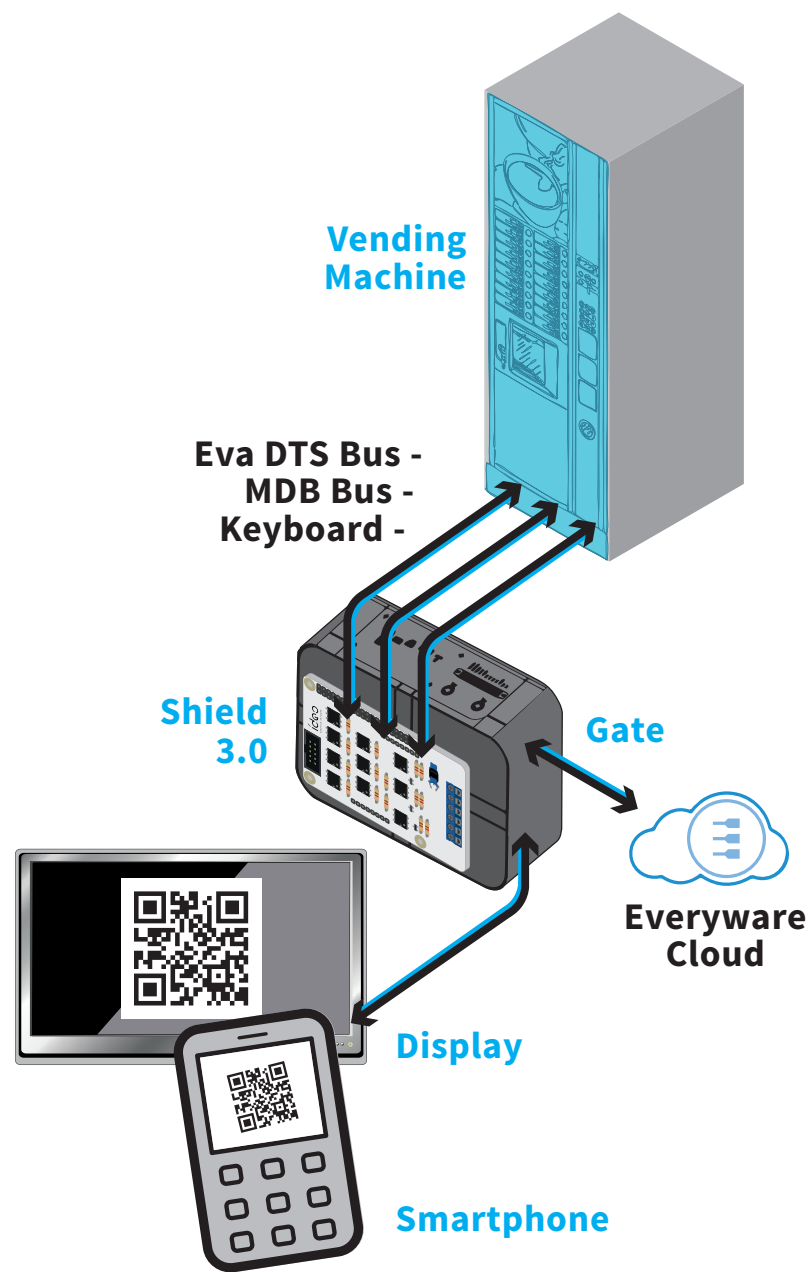
IOT VENDING RETROFIT

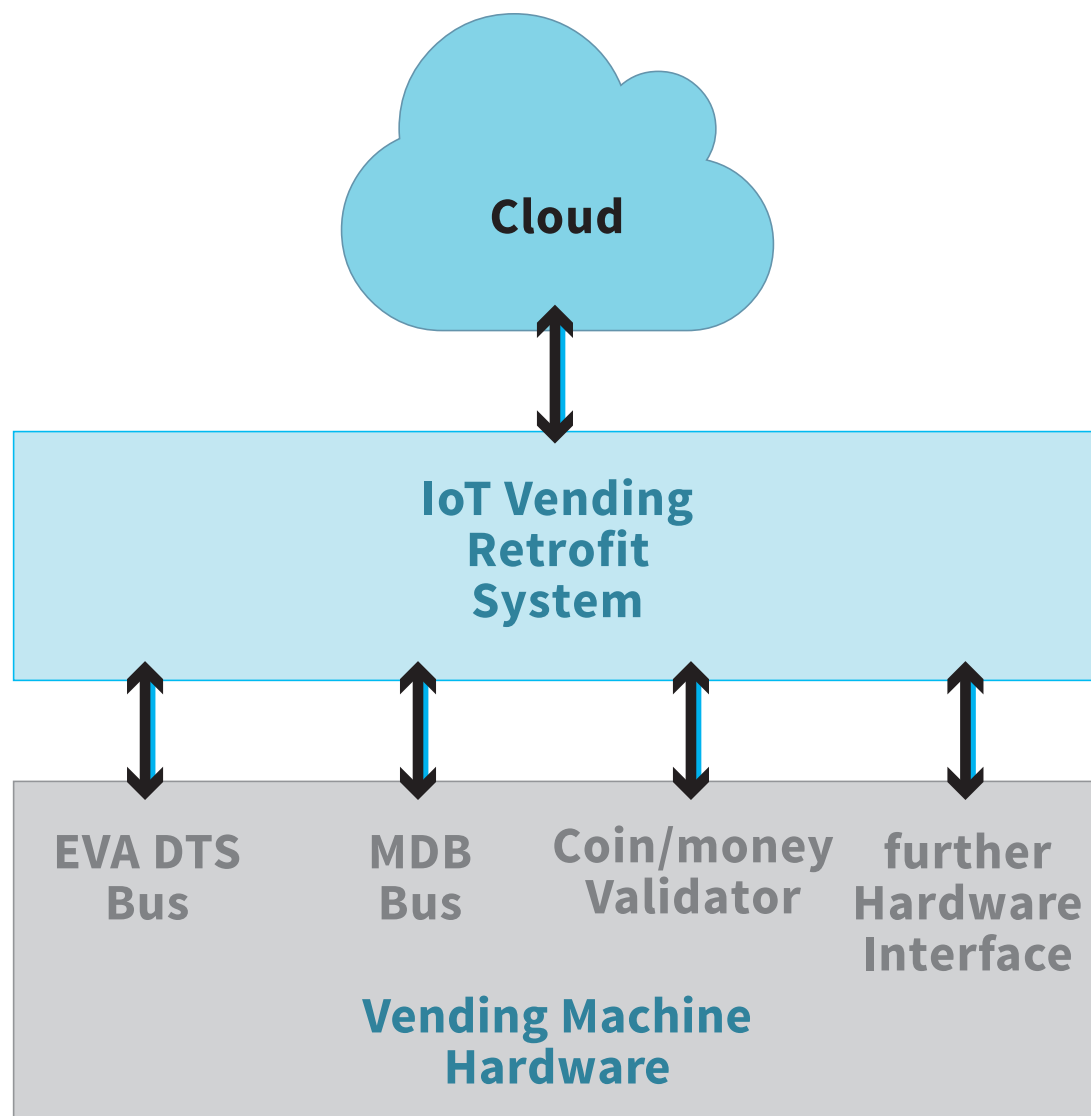
Un sistema hardware e software per lo sviluppo di processi interattivi, di distribuzione e manutenzione nel campo delle macchine automatiche.



La app YOU
in azione

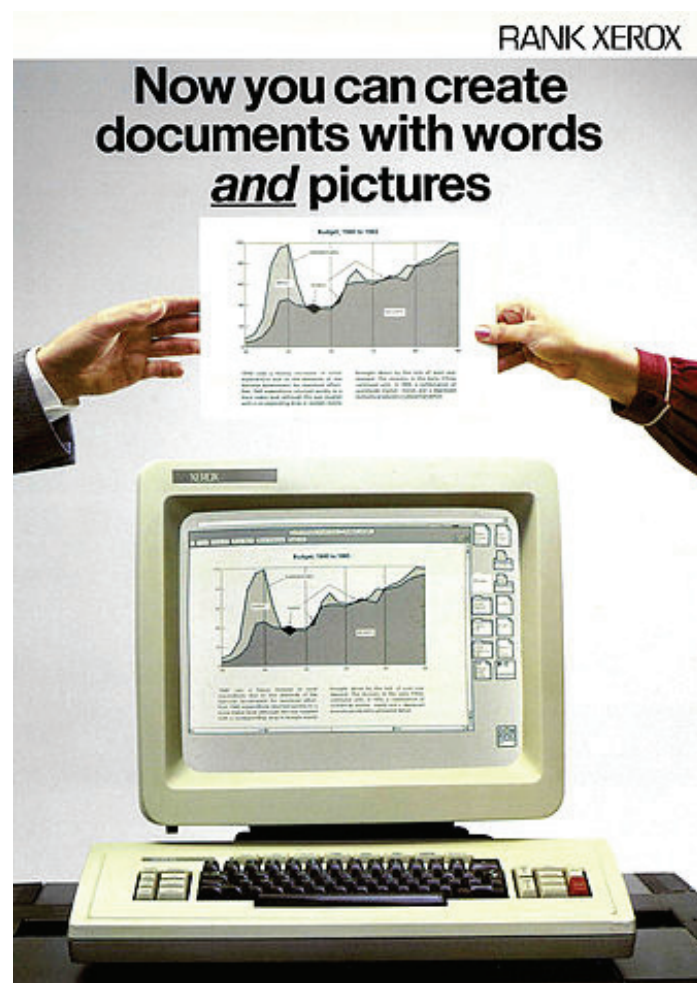








Sketch Pad / 1963



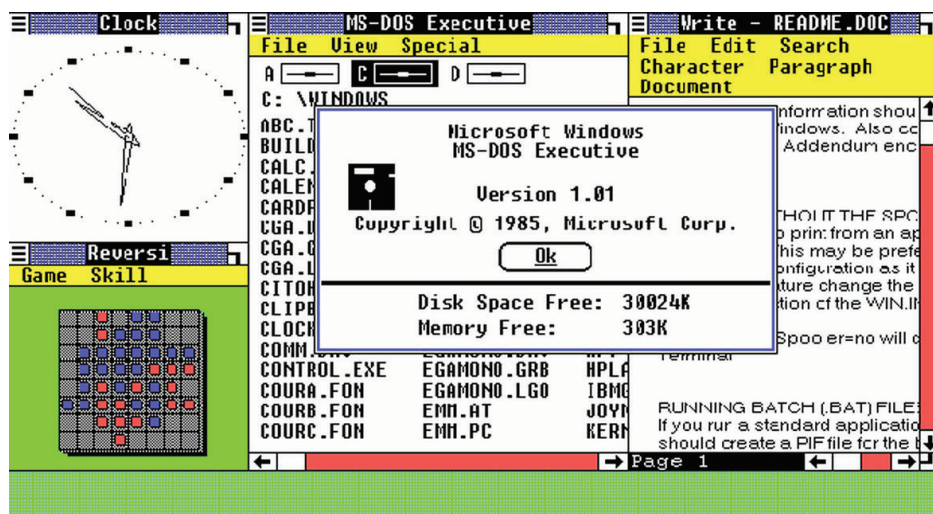
Xerox Star / 1981



Apple Lisa / 1982



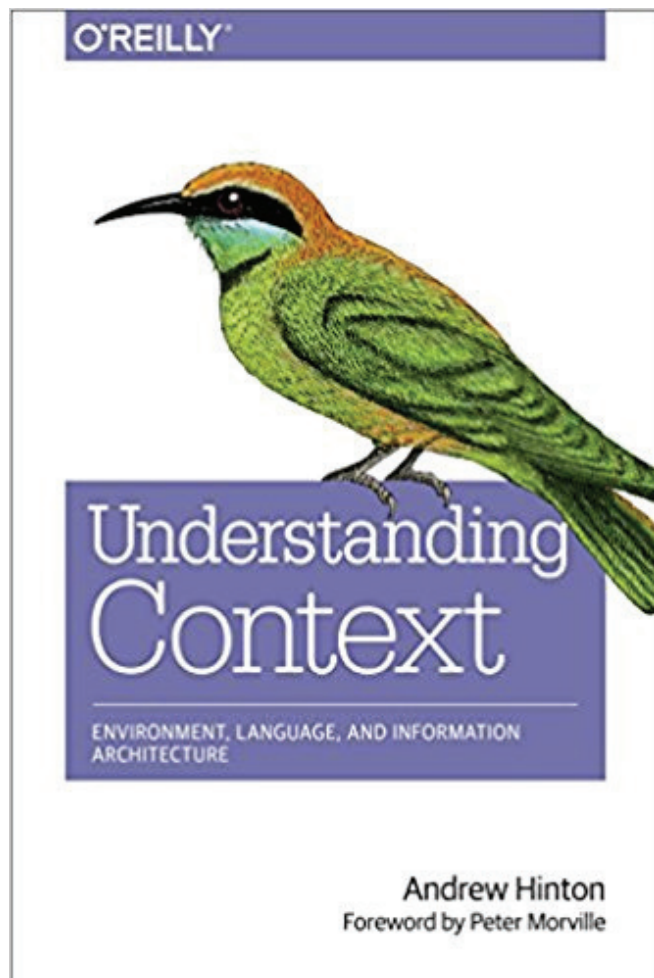
Macintosh / 1984



Windows 1.0 / 1985



X Window System / 1991



Understanding Context

Andrew Hinton

Come percepiamo, conosciamo e agiamo all'interno di ambienti fisici, naturali o costruiti che siano?

Che cosa rende gli ambienti digitali radicalmente diversi da quelli fisici?

Perché uomini e macchine faticano strutturalmente a capirsi?

Come usare le informazioni in chiave architettonica?

Come comporre software intesi come contesti, come spazi di possibilità da esplorare?

Quante sono le aziende in Italia che utilizzano tecnologie cloud?

Usabilità

- aumenta l'efficienza degli utenti (più produttività)
- si riducono gli errori (aumenta la sicurezza)
- si riduce il bisogno di addestramento (meno costi)
- si riduce il bisogno di supporto degli utenti
- aumenta le vendite

Interazione

- formulare l'obiettivo
- formulare l'intenzione
- identificare l'azione
- eseguire l'azione
- percepire lo stato del sistema
- interpretare lo stato del sistema
- valutare il risultato rispetto all'obiettivo

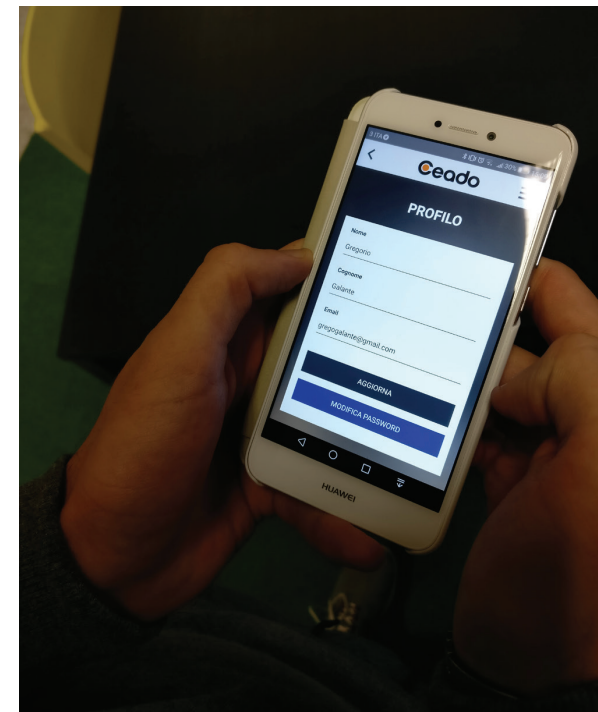
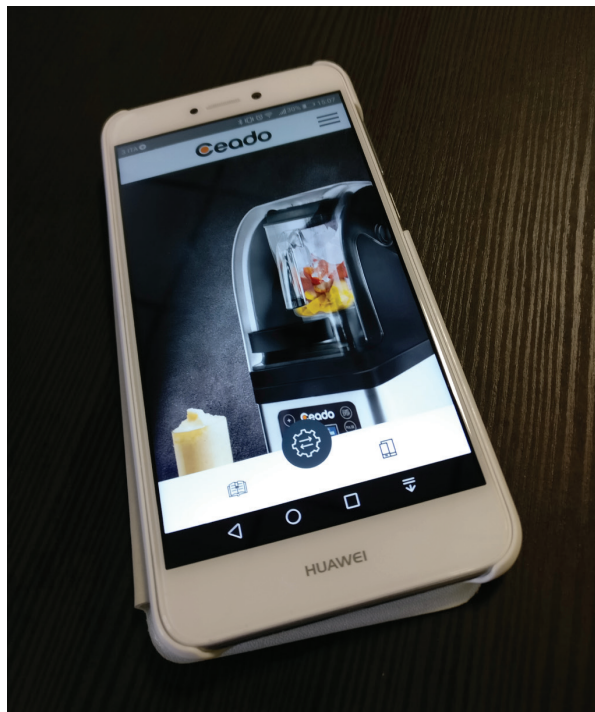


COS'È

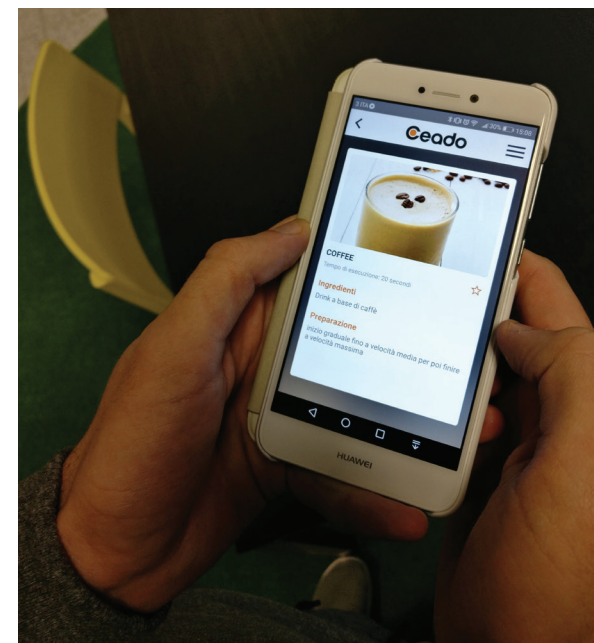
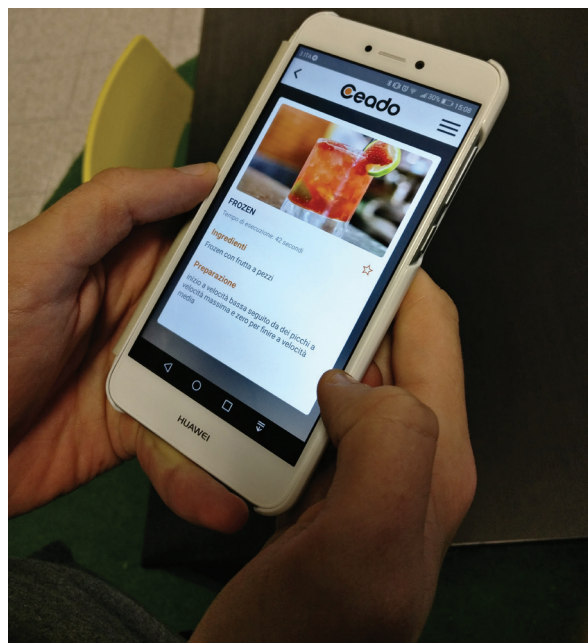
Progetto sviluppato in collaborazione con DTI al fine di migliorare l'usabilità della strumentazione da bar Ceado aggiungendone funzionalità non replicabili sullo schermo del dispositivo.

COME

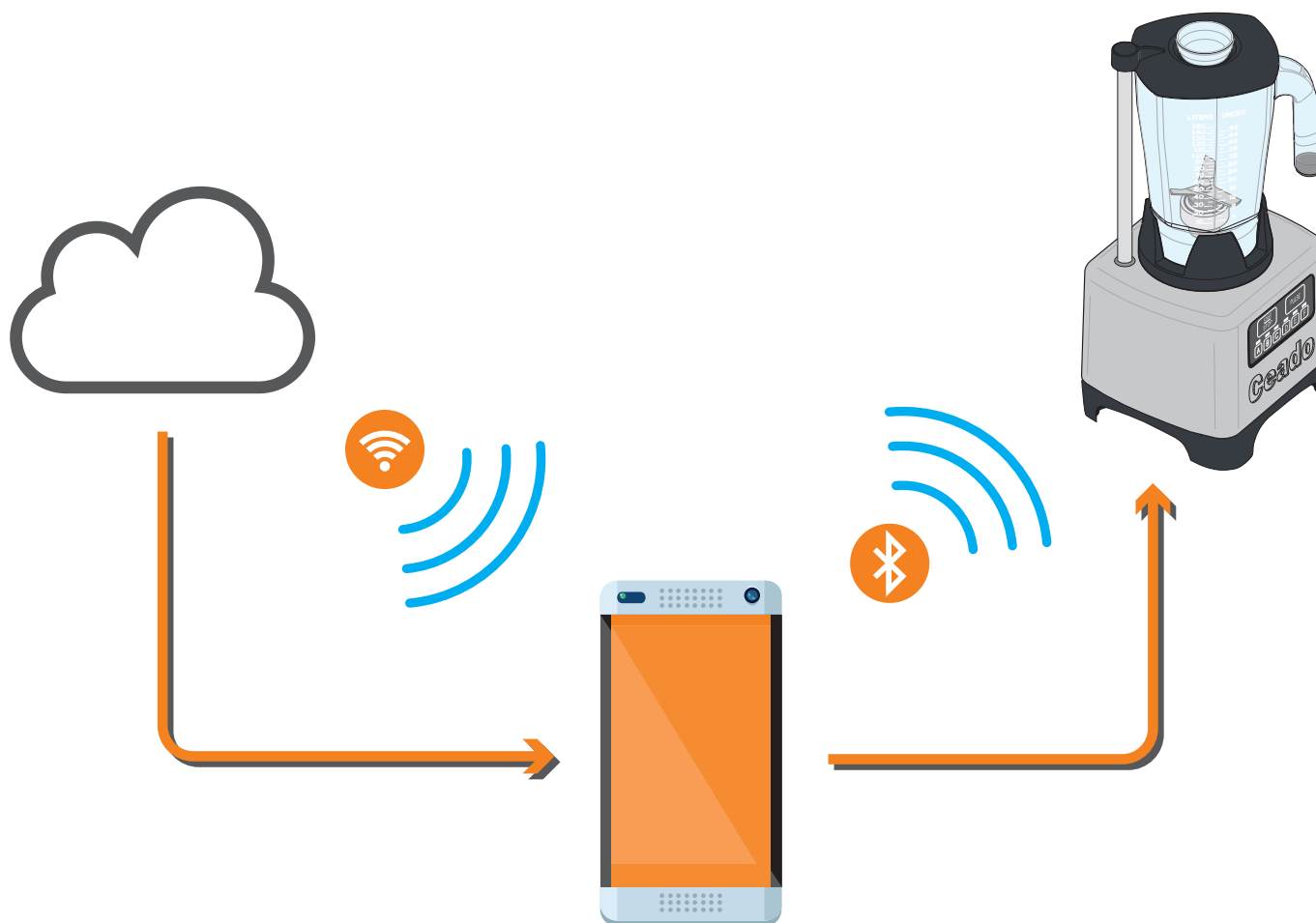
Tramite un app dedicata che si collega al modulo bluetooth del dispositivo, è possibile gestire dei programmi basati su ricette personalizzate che possono essere create dall'utente o scaricate dal catalogo del produttore.



L'interfacciamento



Le ricette



Il sistema

Domande?



Ideo Creative Network
Via Mameli 3
33010 Tavagnacco (UD)

Marco Antonelli
m.antonelli@ideonetwork.it

Marco Da Rin Bianco
m.darin@ideonetwork.it